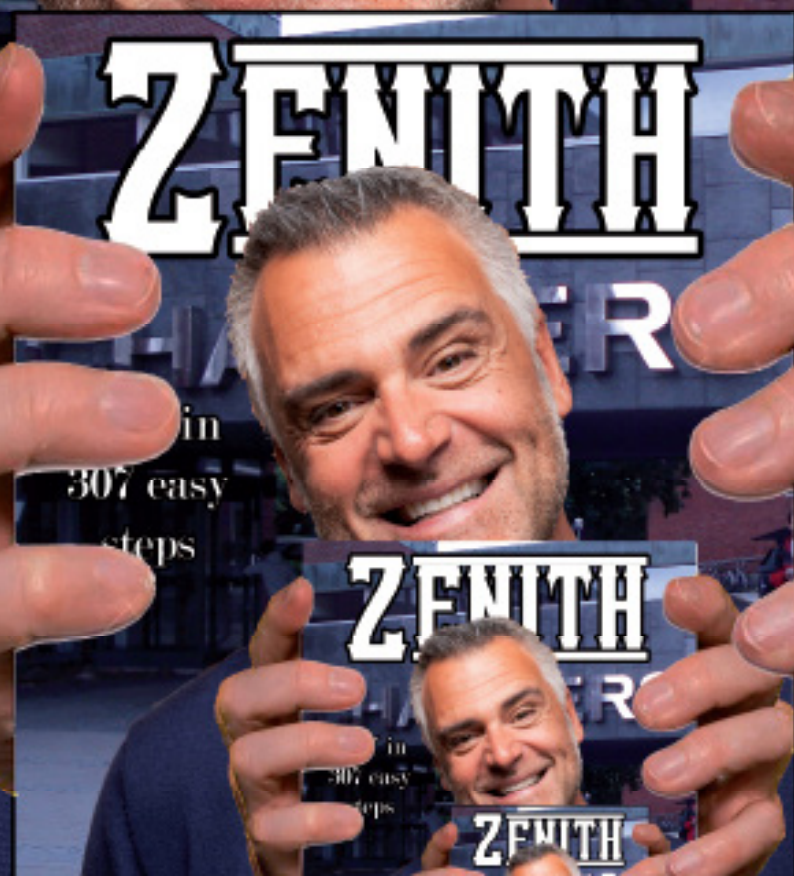


# ZENITH

DIY in  
307 easy  
steps



## CHEFREDAKTÖR

(O) Ansvarig utgivare  
Oskar "Kate" Henriksson

## KAZZÖR

Karl "Kalle" Tageman

## 1:a KAFFEKOKARE

Pontus "Pompom" Helmersson

## KLÅPARE

Marie "Mozz" Widén

## KNÄPPARE

David "Legolaz" Hedin

## PROPAGANDA- PRAKTIKANT

Christoffer "Palm" Palmberg

## MURVEL

Oscar "Roach" Wellenstam

## WEB & E-POST

<http://ztek.chalmers.se/zenith/>  
[zenith@ztek.chalmers.se](mailto:zenith@ztek.chalmers.se)

## POSTADRESS

Zenith  
Z-teknologsektionen  
Hörsalsvägen 7  
412 96 GÖTEBORG

## TRYCK

Mera tryck  
Göteborg 2014



# Ledare

Tomhet... Kylskåpet, byggplatsen och min mage är alla lika tomma och ödsliga. Precis likt alla burkar och flaskor som breder ut sig över hela min lägenhet. Att vakna upp efter den stora dagen C är nog lika vemodigt som att vakna upp i gryningen dagen D. Ont anande om att man skall möta bittra Nazister som fått alldeles för mycket baguett.

Käraste läsare, tro inte att jag är bitter! Men det finns inget bättre än att bygga och svettats, äta och dricka, tjöta och chilla, få lite för mycket smek från solen i Zenith och avsluta med en finfin zittning(jag säger bara: maskeradbal!).

Min kära läsare, tro inte att den bästa tiden på året är förbi! Men ingenting kan ersätta en lite för varm byggburgare tillsammans med alldeles för salta frittars som sköljs ned med en svalkande byg-göl!

Du kära läsare, tro inte att det är för sent att träna inför beach 14! Men det börjar bli väldigt väldigt sent och nakna överkroppar skymtas både här och där.

Kära läsare, tro inte att det är över! Tidningen har precis börjat!

/Kate, Chefredaktör



## Index

Ledare	130	Hur du blir av med livsglädjen på en helg	144
Ztyrets hörna	131	Kuggligan	147
Info från Programledningen	132	Hur du gömmer din Undulat	148
Zenith lär dig...		Intervju med Tengil	150
Hur du lagar mat utan kök!	134	Zenith testar -Android	152
Intervju med ArgZ	136	Professor O och hans Käpphästar	153
Skriv en artikel (inte) i Zenith	138	Knep och Knåp	154
Intervju med SNZ	140		
Mina Nyårslöften	142		

Zenith är Z-teknologsektionens tidning. Innehållet speglar inte värderingarna hos sektionens medlemmar. Vi förbehåller oss rätten att redigera insänt material till oigenkännlighet.

# Ztyrets hörna

Hallå där!

Ztyret har den senaste tiden bland annat sysselsatt sig med rekrytering, Zaloonenstädnig och att börja knyta ihop sin egna säck. Vår tid börjar ta slut, men som väl är finns det andra (antagligen yngre) förmågor som kan ta över rodret och fortsätta köra vår fina Z-skuta på lugna och stormiga hav! Utöver att hitta ersättare till oss själva (azpning är nice!) har vi även gett förslag på en valberedning.

Under helgen läsvecka fyra hölls en Zaloonenstädnig med tillhörande renovering. Utan alla frivilliga som hjälpte till hade vi aldrig kunnat lacka om barerna, sätta upp ZTV, flytta varuatutomaten, laga någon gunghäst eller städa hela Zaloonen från topp till tå. Det är härligt att vi har en sektion där så många vill hjälpa till, sektionsaktiv eller inte!

Nu försöker vi också att avsluta de projekt vi dragit igång, eller lämna över dem på lämpliga efterträdare. Mycket av det Ztyret gör sker bakom kulisserna men några av de projekt vi pysslat med i år, utöver allt dagligt arbete, har varit:

- Ta fram ett dokument som beskriver hur äskningar från sektionsmedlemmar ur Glädjefonden ska gå till.
- Gjort uppdateringar i Reglemente och Stadga, samt skrivit om dem i LaTeX.
- Utvecklat den kassörsutbildning som påbörjades föregående verksamhetsår.
- Arrangerat Styrelsekonferensen SMART, tillsammans med M- och TD-Styret.

Är det något särskilt du undrar över är det bara att kontakta oss och ställa din fråga. Nu ska vi fortsätta med vår säckknytning, klara tentor och ha ett bra sommarlov! Glöm inte att Ztyret är tillgängliga även på sommaren, så tveka inte att höra av dig om du undrar något.

Tack för ett fantastiskt år på vår fina grå sektion!  
Kärlek från Ztyret!



“Ja men ni förstår, man behöver ingen koll”  
-Mozz

# Info från programledningen

Hej!

Knappt fem veckor kvar av terminen och sommaren börjar närma sig alltmer. Jag hoppas att det har varit ett bra år för alla Z – studenter. Till er som går i årskurs ett och snart har slutfört ert allra första läsår på Chalmers hoppas jag att ni börjar känna er hemma i det sociala och med studierna.

Under våren har rekrytering av SI – ledare pågått och intresset har varit stort för att engagera sig och leda SI – pass. Roligt att det är så många som vill vara med! För tillfället ser det ut att vara 10 ledare under kommande läsår. För er som ännu inte har genomgått utbildningen påminner jag om att den är obligatorisk. Så glöm inte att boka upp er i kalendern för kommande utbildningstillfällen. Undervisningen kommer ligga under eftermiddag/kväll och de datum som gäller är:

- **Måndagen den 5/5**
- **Torsdagen den 8/5**
- **Tisdagen den 13/5**

## Till åk 2

För er som går i årskurs två börjar det närma sig slutdatum att göra ett kursval. Senast tisdagen den 6/5 ska önskad kurs för läsperiod 2, under hösten 2014, vara inne. Kursvalet gör du på Studentportalen under ”Min start-sida”, ”Mina pågående studier”, ”Välj kurser”. Flera av masterprogrammen kräver att du

väljer någon specifik kurs redan här för att bli behörig till programmet – så kolla upp vad du behöver!

## Till åk 3

För er som går i årskurs 3 är det valet av masterprogram som gäller. Fram till 15 maj har ni på er att göra ett val via [antagning.se](http://antagning.se). Jag hoppas att det har blivit tydligare vilket masterprogram ni vill läsa genom utställningen i ljusgården. Eller genom de lunchträffar och presentationstillfällen där det har funnits möjlighet att lyssna och ställa frågor till masterkoordinatorerna. Annars får ni gärna höra av er för att diskutera mer kring vilket masterprogram som ska väljas.

Jag passar också på att informera om att det till nästa läsår kommer en ny studievägledare till Z – programmet. Jag kommer att gå på tjänstledighet under ett års tid och Suzana Plancak Jeremic blir då studievägledare på Automation och mekatronik. Hon kommer närmast från Göteborgs universitet där hon under flera års tid har arbetat som vägledare. Jag nöjer mig med att berätta det så får Suzana möjlighet att presentera sig själv till hösten!

Så till slut vill jag önska er lycka till med studierna och hoppas att ni får en fin sommar!

//Ayla Ruiperez



# Zenith lär dig... Hur du lagar mat utan kök!

Vi alla har hört historierna om hur "trevliga", eller snarare mindre trevliga gemensamma kök kan vara. Antingen är det kompost från förra deceniet som ligger och ruttar i ett hörn eller så är det disk i högar. Har man turen att bo med snälla grannar så är det ändå ofta fest 5/6 dagar i veckan. Därför slår Zenith nu ett slag för alla som inte har tillgång till ett eget kök och lär er här hur man kan laga mat med hjälp av enkla köksredskap som får plats i bokhyllan.

I det här numret ska vi testa att laga fiskpinnar med potatismos med hjälp utav en brödrost och en kaffebryggare.

Börja med att ta fram brödrost och kaffebryggare.



Vi ska börja med potatismoset då det troligen tar längst tid. Enligt anvisningarna på paketet så ska en påse pulver blandas med 5 dl vatten vilket motsvarar ungefär 4 kaffekoppar vatten. Fyll upp bryggaren med vattnet.

För att få det alla studenter älskar, koffein, i moset så tillsätter vi även två skopor kaffepulver i filtret.

När kaffet sedan är klart så plockar vi bort kaffefilterhållarmoängjen och även locket från kaffekannan. Häll nu i potatismospulvret i kaffet. Rör om med något vettigt föremål som inte kommer att förgifta moset, vi använde en penna utan stift i. Forsätt att röra om tills moset har fått en rätt okej konsistens.



När moset är klart så kan vi gå vidare till fiskpinnarna. Börja med att fylla brödrosten med fiskpinnar. Kom ihåg att se till att inte brödrosten är ikopplad i eluttaget.



Sätt nu i kontakten och tryck ned fiskpinnarna. Kör tills önskad värme har uppnåtts. På Zeniths brödrost så blev två omgångar på femman inte tillräckligt.



Dra nu ur kontakten igen och försök få ut fiskpinnarna på godtyckligt sätt. Bästa sättet verkar vara att vända brödrosten upp och ned för att sedan skaka ordentligt.



Tryck nu ned fiskpinnarna i moset och servera direkt i kaffekannen.

Om ni vill se när redaktionen (Legolaz) smakar på maten så följ länken i QR-koden.



//1:a Kaffekokaren PomPom

# Intervju med ArgZ

*Asma* - turbo inhalor (har astma), Företagsansvarig  
*Gabriella* - Amadella/gabbamanda PR  
*Amanda* - Amadella Event  
*Rasmus* - Razz the Kazz Kazzör  
*Filip* - Peppar Ordf  
*Ulrik* - Viking Mässansvarig / zmartansvarig  
*Fredrik* - Mjölner IT-ansvarig admin

## Var är bästa tips inför arbetsintervju?

Vill ni alltså ha seriösa tips? Frågar Amanda och bred-  
er på med ett stort leende.

Det verkar som att hon tvekar på Zeniths legitimitet.  
Propaganda praktikant Palm försäkrar dig om att Ze-  
niths legitimitet är full-god.

Sedan kan byxor vara bra att ha! Fyller Fredrik i.  
Vi förutsätter att han har tidigare erfarenhet inom  
ämnet... När vi ändå är inne på klädesplagg så fortsät-  
ter vi på nästa fråga.

## Hur många slipsknutar bör man kunna som sittande i ArgZ?

Det är bättre att ha knutit samma knut 1000 gånger än  
att knyta 100 olika en gång. Svara Razz med vishet i  
rösten. Zenith funderar på om kazzören verkligen kan  
det här med att räkna... Två stycken räcker! Utropar  
Peppar bestämt. Misstänksamheten om att han faktiskt  
inte kan fler än två är stark. Men vi säger inget för att  
undvika att själva få frågan.

## Är ni equal parts zwagger and zmart's?

Hela ArgZ:a ser ut som ett stort frågetecken(det var  
en syn!)... Men efter en stunds tystnad så klämmer  
de fram ett tveksamt: Ja, jo det är vi väl? ArgZ verkar  
inte hänga med så bra i svängarna, därför går vi rakt på  
nästa fråga.





## Vad ska argz göra för att färre fönster ska gå sönder i zaloonen?

Peppar: Efter incidenten i Zaloonen och den bevisade skörhet som fönster verkar ha har Ulrik fått i uppdrag att genomföra en grundlig undesrökning i ämnet.

Ulrik: Jo och det gav resultat! De rutor som är starkast är helt klart busskursfönster. Jag slog allt vad jag hade rakt in i en. Till följd bröt jag handen som ni kan se, men glasrutan höll till min stora besvikelse! ArgZ har verkligen tagit sitt ansvar! Undersökningen är ingejörmässigt utförd, Zenith kunde nog inte gjort det mycket bättre själva...

## Tänker ni faktiskt ta reda på hur gamla ni faktiskt är?

Razz börjar berätta: En kväll i det gångna hade Maskin en djup konversation om sektionens framtid. Framåt småtimmarna insåg de att en god kombination av data, elektro och maskin skulle vara det bästa. Därför skapades ArgZ, som hade i uppdrag att sedan bilda Z. Vi är alltså äldre än zektionen trots allt!

## Asma: Kommer din välkända dans komma till användning?

Definitivt! Mekatronik dansen kommer att föras vidare i ArgZa i decennium.

[i.imgflip.com/8j5o3.gif](http://i.imgflip.com/8j5o3.gif)



## Kommer nakendansen fortsätta hedras på arbetsmarknadskalas?

Razz: Det beror på hur mycket tid man lagt på gymmet!

Peppar: Om tjejerna hetsar tillräckligt kan det nog bli av. De kan även få bjuda på lite live musik! Vårt mål är att flickorna skall köra en helt egen dans! Amadella ser mindre road ut...

## Hur går det med golfbilen?

Det hade ju varit kul att bygga den som ett lösnummer i Cortègen!

Amanda: Asma är ju den perfekta chaffören, alltid redo och nykter!

Redaktionen undrar då om Asma faktiskt har körkort? Så länge ingen ser finns inga hinder, fett med cash! - Razz

Vad pengarna har för betydelse är oklart, men vi antar att det är ett allmänt uttryck kazzören slänger sig med...

Ja pengar är aldrig ett hinder. Fyller Peppar i.

## Peppar: Är din profilbild på facebook strategiskt vald för att öka chanserna att komma med i ArgZ?

Nae, jag föddes till medlem i ArgZ. Som tur är har jag hittat mitt kall och ArgZ sitt. Det var tungt att ha slips på profilbilden, det är ett andrahandsval. Flugas är definitivt snyggare! Men det finns ju fördelar med att man kan använda slipsen som pannband.

Om Peppar själv får bestämma så bär han fluga över slips. Kommer han omvända ArgZ eller kommer slipsens stolthet tillslut övertyga honom?

## Peppar: du brukar ju säga "På toaletten tar man saken i egna händer!"

### Vad syftar du på?

Jauh, Peppar ser försynt ner i backen samtidigt som han småler.

Zenith väntar likt en varan väntar ut sitt bytes långsamma död, men Peppar tar sig i kragen som en sann Ordförande och svarar: Ja man har ju tolkningsföreträde som åhörare.

Notera: Du som läsare har alltså också tolkningsföreträde.

Razz: Vi börjar nog bli mer zwagger tror jag!

/Kate och Palm

**“När man delar hb dunk är det värsta man kan få herpes”  
-Palm**

Gör det själv:

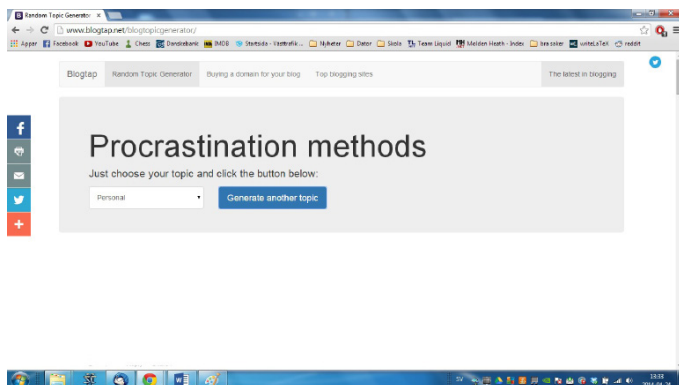
Skriv en artikel (inte) i

Zenith!

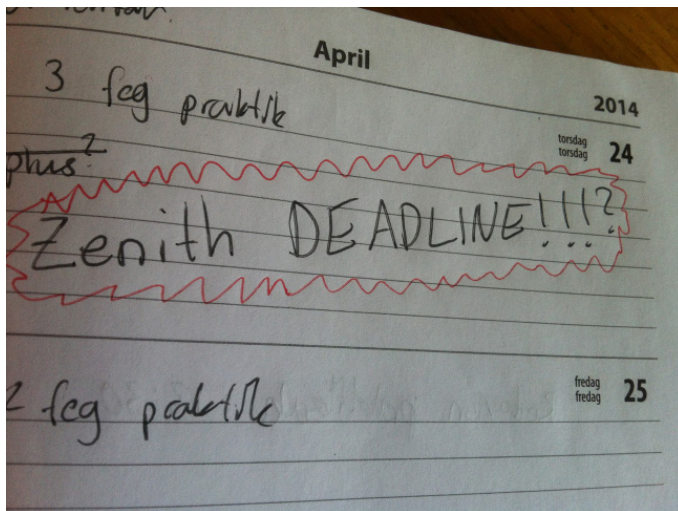
1. Bestäm dig för att skriva en artikel i Zenith.



2. Bestäm var artikeln ska handla om.



3. Ta reda på när deadline för artikeln är och skriv ned i din kalender.



4. ...

5. Städa ditt rum



6. Sätt dig själv schack-matt



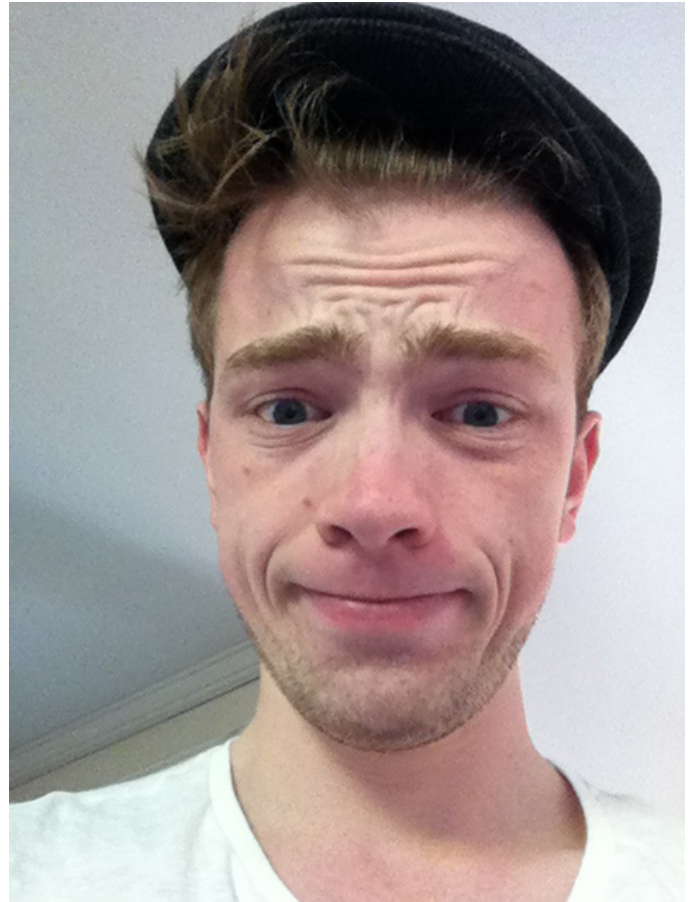
## 7. Glöm bort tiden



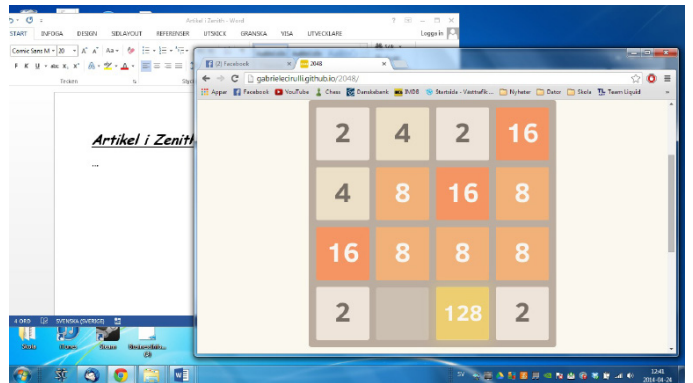
## 8. Glöm bort datumet



## 9. Inse att deadline är idag



## 10. Skriv inte en artikel i Zenith



# Intervju med SNZ



## Namn och ansvar

Mattias "Kozkoz" Kuosku - Ordförande (DaBozz).

Oskar Isaksson - Vice Ordförande, Eventansvarig.

Simon "(Z)Holm" Holm - PR, BARA PR.

Naemi Jönsson - Ansvarig för masters

Albin Severinsson - (Ztyrets mullvad i SNZ), IT ansvarig(undercover).

Maria Aleksejevna Peshkova - Ekonomiskt ansvarig, matansvarig samt kontaktperson för Gazprom.

## Kontakt:

Mail: SNZ@ztek.chalmers.se

Jourtelefon(ring i första hand): 031-772 39 96

## Naemi: som exkaffekokare, kommer du fortsätta att erbjuda mjölk till kaffet?

Naemi: Nej, jag tycker vi sätter på téet istället! *Zenith* förfaras över att exkaffekokaren varken andas, dricker eller bjuder på kaffe längre! Men man måste ändå säga att hon utvecklats, från att vara ansvarig för kaffemjölken till samtliga masters för Z.

## Vem brukar få vara festansvarig?

Kozkoz: Det är alltid Oskar! Åtminstone efterfestansvarig.

Oskar Isaksson: Vadå efterfestansvarig? Var det ens efterfest?

Kozkoz: Jajjamen efter Bowlingen! Alltså är man eventansvarig är man alltid ansvarig! *Zenith* förund-

*ras över hur grundligt SNZ strukturerar allt! Fast koll verkar de emellertid sakna...*

## Vad skall ni genomföra för stordåd under 2014?

Zholm: Kozkoz, du tog väl med i stadgan att Norge blir vårt igen?

Kozkoz: De har aldrig varit självständiga, så det behöver inte ens nämnas!

*Zenith* håller helt med Kozkoz. Att Norge är Svenskt är väl allmänt vedertaget? Ja Zholm verkar ha en föräldrad syn på landsgränserna nu för tiden...

## Laserdomen är den mest välbesökta azpningen på Z, representeras det även i antalet sökande?

*Samtliga faller en tår och tittar ned i golvet. Tillslut svarar Albin:*

Albin: Vi hade en Cakeoff! Det kom endast en azp, det var Kozkoz...

Kozkoz: jag åt en hel tårta! Jag är helt klart Z mästare i tårtätning!

*Självutnämnda tituleringar skall tas med en nypa salt. Men just tårter passar faktiskt ganska bra med lite salt...*

### **Vi har hört att SNZ har investerat i Gazprom stämmer det?**

Maria: Ja men självklart! Nu när Krim blir ryskt så får vi tillgång till ytterligare 150 års Gastillgångar! Gazproms aktier kommer stiga till enorma värden. Vi investerar för framtiden!

*Marias ögon glöder av entusiasm, vill man flörta med henne verkar gas i någon form vara helt rätt väg att gå!*

### **Hur skall ni väcka mer intresse för SNZ?**

Zholm: Pluggkvällar och pluggfrukostar skall innehålla **bacon** och pankakor.

Oskar: Ja! Och det skall synas att vi har kul!

Kozkoz: Vi skall helt enkelt emulera kul! Detta med mer arrangemang, vi har världens planering inför mottagningen. Den innehåller gyckel!

*Han fortsätter ivrigt, med nästan lika glödande ögon som Marias:*

Vi skall ha utbildning om hur Chalmers faktiskt fungerar, studenter har så mycket mer makt än vad de tror! Power to the People!

*Albin hintar och blinkar mot mig infernaliskt. misstog det som en flört först, insåg sedan (till min besvikelse) att han endast var ute efter min redaktionella uppmärksamhet...*

Albin: Det vankas möjligen lärarGasque! Ett större evenemang där lärare och elever kan träffas på lika villkor, visst är det najs?

Oskar: Ja! Även om inget är väl spikat i sten än så länge.

*Även om jag håller mig kall som en gruka så funderar jag om det är fysikalsikt möjligt att spika i sten? Sväljer den frågan då jag inte kom hit för att ifrågasätta SNZs kunskaper inom fysik (eller byggnadskonst).*

*Oskar tar sitt tomma plastglas (som använts som kaffekopp) och fyller på med sprutgrädde upp till kanten.*

*Efter att ha smakat så utbrister han:*

Nämen! jag gillar ju inte ens grädde!

*Jag lockas nästan av att prova... Men jag tar mig i kragen och rundar istället av med en sista fråga.*

### **Det är ju oftast svårt att få kursrepresentater, vad ska ni göra åt det?**

Zholm: Det sköter sig själv! Mitt kall är att bemanna vår vackra jourtelefon.

Oskar: Nej, vi ska informera om att det inte kräver så mycket tid som folk verkar tro.

Kozkoz: Precis! Tydlighet och information är nyckeln.

**Vill du bli kursutvärderare? Ring SNZs Jourtelefon: 031-772 39 96 Dygnet runt!**

/Kate



Mina nyårslöften:

## Kouzku, och hur jag lärde mig att älska (inte) Geocaching

När jag nu kommit igång så ordentligt med träningen efter Zalts lugna och nybörjaranpassade träningspass så är det dags för mitt nästa löfte att infrias;

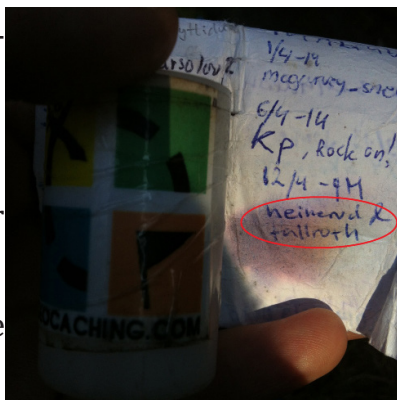
- Jag ska bli skattsökare! (vem lovar inte detta var och vartannat nyår?)

Till min hjälp hade jag Kouzko, som lovat att introducera mig i skattsökandes ädla samfund. Vi inledde vår jakt på Chalmers område, och Kouzko rörde sig självsäkert mot vårt första mål.



Det visade sig att vi hade ofattbar tur. Den första skatten fanns bara några hundra meter ifrån oss, nära Olgas trappor! Fulla av eufori klättrade vi upp för sluttningen och hittade skatten gömd bakom en uråldrig mur. Vi var rika!

Då vi öppnade skatten såg vi till vår förskräckelse att någon hade hunnit före oss. Besvikelsen vägde tungt över mig och Kouzko, som hade väntat oss något bättre. De som hade tagit vår skatt hade till och med varit så fräcka att de skrivit ned sina namn på en lapp som de lämnat där skatten borde varit! Som ett hån mot oss mindre lyckosamma skattsökare. Om jag någonsin får reda på vilka dessa människor är...



Nåväl! Vi hade fler möjliga skattgömmor att undersöka och vi satte högsta fart mot nya äventyr.

Det kallas "geocaching", eller "jordgömmor" och går ut på att finna små plastskatter gömda på underliga ställen i naturen. Till sin hjälp har man en karta som man gärna håller upp och ned (???) medan man sitter på spårvagnen för att ta sig till avlägsna platser. Okej jag hade tänkt mig något mer exotiskt, men man ska inte klaga, förhoppningsvis blir det kanske mer intressant snart?



Vi tog oss till botaniska trädgården, som enligt alla skattkartor var full av skatter. Gång på gång råkade vi ut för samma missöde; skatterna var plundrade av mer erfarna skattsökare som efterlämnade sina hånfulla namnteckningar! Jag som trodde att Kouzko var bra på detta, kanske hade jag valt fel skattsökare till vår expedition?



"- Jag vet ett ställe!" Sa Kouzko. "Det är garanterat ingen som har plundrat denna skatten innan". Jag sneglade misstänksamt på Kouzko men nickade. Kanske var det här turen skulle vända och vi äntligen skulle hitta en oplundrad skatt. Plötsligt satte sig Kouzko på marken. "Här!" sade han. Vad trevligt, tänkte jag, en picknick innan vi fortsätter! Jag kunde inte i min vildaste fantasi ana att vi redan var framme.



Omtöcknad såg jag Kozku ta upp pannlampor ur sin lilla väska (som av någon anledning tycktes rymma precis hur mycket som helst). ”Jag hoppas du tog med bra skor”... Jag tittade ner på mina converse, och upp på vattenrännan som löpte i kloaken som vi tydligen skulle in i. Detta kommer bli en lång dag.



Med benen brett isär och huvan långt uppdragen vandrade vi, djupare och djupare in i de underjordiska valven. Då och då vände sig Kouzkuoz om för att försäkra sig om att jag fortfarande följde med. I taket dinglade det spindlar och nej, dom finns inte med på

bilderna då jag sprang/slängde mig förbi dessa partier. Glömde jag berätta för honom att jag inte gillar insekter?

Flera hundra meter senare, på en plats som närmast taget ur *Sagan om ringen* (förväntade mig halvt att se vättar och en balrog) stannade vi äntligen. Men jag brydde mig inte längre om skatter. Jag ville bara ut och Kozkoo noterade snabbt att skatten var plundrad innan vi så gott som sprang tillbaka samma väg som vi kom. När vi kom ut ur tunneln stod där ett tiotal personer och tittade och pekade, kanske hade de sett ljus och röster komma innifrån kloaken och insett att något skumt är i görningen? Vi vek snabbt undan deras nyfikna blickar och rörde oss därifrån.



För att rena näthinnan från underjordens hem-ska syner letade vi oss till den högsta punkten vi kunde hitta. Med utsikt över staden tackade jag mina vakande änglar att jag överlevt och lovade mig själv att bli mindre äventyrlig. Och att aldrig gå i kloaker igen. Och att aldrig följa med Kuozku till ”intressanta platser”.

/Murveln

För att få se vackra flickor och sol  
Bokade jag all-inclusive vid pool  
På plats i Alanya  
Mötte jag Tanja  
Med en hemlighet under sin kjol  
-Görtz

# Hur du blir av med livsglädjen under en helg

Har du någonsin gjort något ganska dumt helt på grund av att du trodde alldeles för mycket på din egna förmåga? För det gjorde nämligen Zeniths knäppare Legolaz. Hans självförtroende hade växt så stort att han skröt för sina vänner att han skulle klara spelet Dark Souls 2 samma vecka som det släpptes. Detta spel följer ett system där dem som klantar sig straffas hårt genom deras unika valutasystem. Allt i det spelet handlar om själar. Du gör din karaktär bättre, köper nya magier och utrustning med dem. Men det jobbiga ligger i att om du dör så förlorar du alla dina själar och din enda chans för att få tillbaka dem är om du hittar ditt lik utan att dö igen plus att du förlorar 10% av din livmätare, upp till 50%, tills du använder ett objekt som ger dig tillbaka livmätarens kapacitet men i gengäld så blir du oftare invaderad.



Men detta visste redan Legolaz om. Han var en veteran och hade kört spelets föregångare mycket. Så visst skulle han klara det utan problem på bara en helg? Han började spela på fredagen den xx. Det var så mycket för honom att ta in. Grym design och vacker musik i all sin ära men det hade han inte tid med. Han hade tiden mot sig och han var tvungen att varva spelet innan söndagen slog klockan 24:00 annars så skulle hans vänner han skruttit för skratta åt honom och hans tomma löfte. Spelet var lätt i början för honom. Det var som en dans på platta spädbarn. Inget motstånd. Men plötsligt kommer det mer motståndare än vad han hade planerat för. Dem slår från alla håll och han hinner inte fly eller blocka dem. Plötsligt når livmätaren noll och med stora röda bokstäver står det på skärmen **YOU DIED** och för att hålla salt på sårn så ploppar det upp en achievement med namnet This is Dark Souls. Nu börjar resan mot vansinne.

Erfarenhet och sena nätter med det gamla spelet må vara till hjälp för honom men det är inte tillräckligt. Han trampar i fällor, **YOU DIED**, ramlar ner för stup och smakar på gravitation, **YOU DIED**, blir misshandlad till död på öppengata av hjärndöda zombies, **YOU DIED** och blir bränd till askor av brinnande salamandrar, **YOU DIED**. Men ilskan och frustrationen har inte nått honom än. Han vet att man måste lära sig av sina misstag och tar sina dödsfall med ett leende på läpparna. Han arbetar sig framåt och under hans jakt för att hitta en nyckel som låser upp en dörr så ringer plötsligt hans mobil. Hans gamla klasskompisar vill se på film med honom. Det låter sig övertalas av deras kluvna tungor och stänger av spelet. Han har ju resten av lördagen och söndagen att klara spelet på tänker naivt för sig själv.





Det är lördag morgon och han är uppe mycket tidigare än vad han brukar. Kläder och frukost kunde ta sig i röven. Här skulle det spelas Tv-spel. Det gick lätt tills han hittade väg gjord av dimma. Då han passerade den så möttes han av en svävande riddare som släpptes från en örn. Riddarens sköld var i diameter lika lång som en storväxt dvärg och hans svärd var stort som en kundvagn. Riddaren flög fram och slog honom tre gånger och han möttes av meddelandet **YOU DIED**. Sådant händer tänkte han. Bara att försöka igen. Men den här gången skulle han ha en ny taktik. Tillskillnad från dem flesta japanska rollspelen så har detta spelet onlinestöd och med internets krafter kunde han frammana en annan spelare från en annan värld för att hjälpa honom. Men till hans stor förvåning skadar plötsligt bossen mer och har mera liv. Oj! Dem har visst balanserat online systemet i det här spelet sa Legolaz till sig själv sittandes i tajta kalsonger. Tillsammans med sin nya vän så slogs dem mot bossen. Utan att tala så kom dem på en taktik med varandra. Den frammanade fantomen skulle använda sig av en av många ballistor som fanns i bossarenan och Legolaz skulle lura bossen att stå framför den. Planen gick som smort. Trodde han. Då ballistan avfyrades så hoppade bossen undan med millimetermarginal och den meterlånga ballistakastade ståldildon punkterade Legolaz inälvor. **YOU DIED**.

Hans resor fortsatte och han satte sina fötter i ett fort i ingenmansland. I sitt utforskande hittade han en stegen som lede ner till öppenmark. Där nere mötes han av rabiessmittade zombiehundar. **YOU DIED**. Efter hundarna så hittade han en främmande dörr och då han öppnade den så möttes han av sex stycken riddare med krokiga långsvärd. Vad som hände därefter kan bäst förklaras som gängvåldtäckt med blodig penetrering. **YOU DIED**. Ännu en gång var han tillbaka till checkpointen och alla fiender han dräpt var åter igen i liv. Djupt i sitt tänkande på hans plan att mörda riddarna så var han lite för oförsiktig i den öppna hundparken och blev snabbt sliten i bitar. **YOU DIED**. Vetenskapen av att alla hans 32,000själar just försvann gjorde honom inte mycket gladare. Ännu en gång kom han till riddarna och en av dem lyckades parera ett av hans väl uträknade slag och i retur körde sitt långa svärd genom hans bröst till handtaget gjorde kontakt med hans bröstvärta. **YOU DIED**. Igen med riddarna slogs han och efter sin strid så kom det tre till ut genom nästa dörr. **YOU DIED**. Efter dem nio riddarna möttes han av små mumier som gömde sig i lådor. Men dem slogs inte utan skrek tills dem sprängdes i en våldsam explosion. **YOU DIED**.

Efter många om och men och kilovis med tur så kom han till en lång korridor. I slutet av den kunde han se en checkpoint i slutet av korridoren. Denna syn gav honom en erektion så hård att en porrskådis skulle bli grön av avund men innan han nåde den så blev det en vit vägg gjord av dimma framför den från ingenstans som han inte kunde passera. Han förstod ingenting. Efter några sekunder kom det fram ett meddelande på skärmen Dark Spirit xXxMaztahSn1p3r1337xXx has invaded. I andra sidan av korridoren så framanades en röd fantom styrd av en mänsklig spelare som var här för att ta hans liv och själar. Legolaz visste hur man skulle slåss online för att vinna men han hade inga medel att återställa sin hälsa med för han hade använt allt han ägt för att komma till just denna punkt så han var i en dålig situation. Kan kunde se genom den trånga korridoren att den röda fantomen frammanade en åskbolt fyllt med Zeus vrede som han inte kunde undvika i korridoren. **YOU DIED**. Han gjorde inget annat än att hålla andan i ungefär 40sekunder av traumat. Han förstod först när att han hörde hur fåglarna kvittrade att det var dags att börja andas igen och lägga sig. För klockan var 07:45.



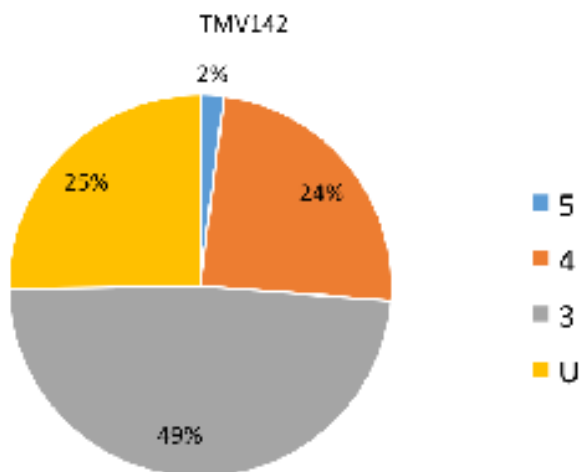


# Kuggligan

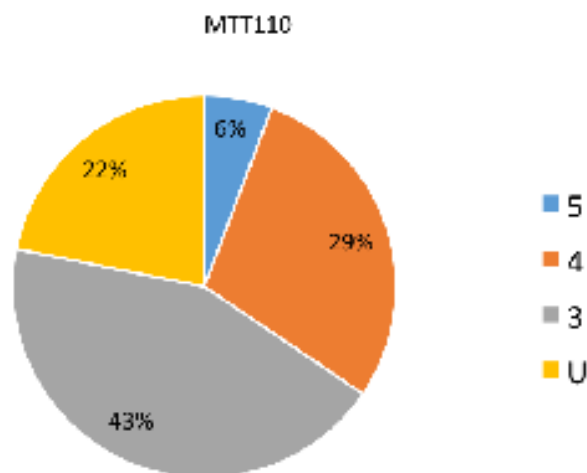
Vi i Zenith har kommit fram till att det skulle vara kul att dra igång med en kuggligan. Det innebär att vi kommer ha en top tre över vilka kurser som skapar flest omtentor. Syfte är lite att du kan se vilka kurser som du kan behöva plugga lite extra på eller för framtida betting.

#	Antal Kuggade	Kurs	Kurskod
1	59st	Signaler och system	SSY042
2	48st	Objektorienterad programmering	TDA540
3	44st	Elektriska kretsar och elenergi	RRY135

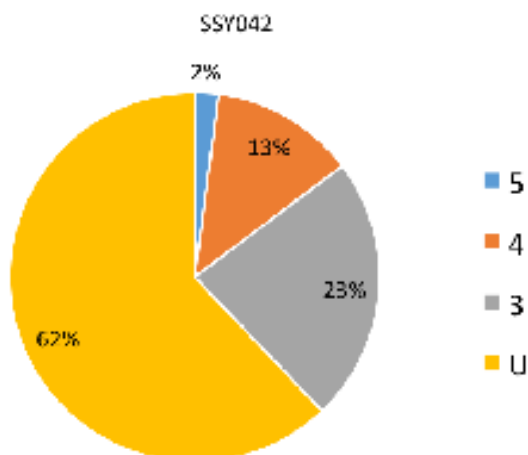
Linjär algebra



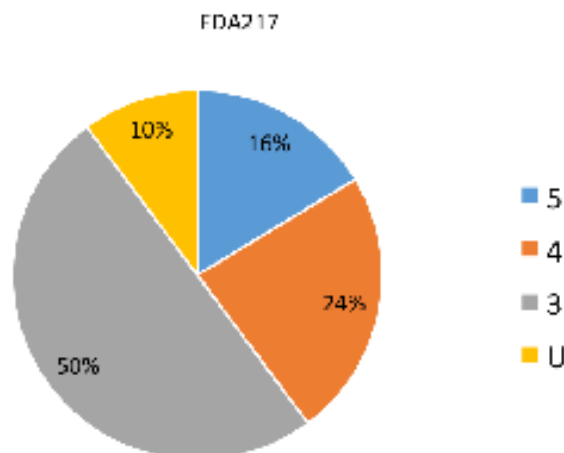
Tillverkningsprocesser



Signaler och system



Grundläggande datorteknik



“Matlab är ett smutsigt språk” - Johan Karlsson

# Hur du gömmer din undulat

Vi har alla varit i den sitsen. Du har den där undulaten du älskar mer än allt annat. Du litar på den mer än något annat. Men en dag efter hårt slit så kommer du hem och finna den med en annan. Ditt förtroende har blivit förått. Ilskan bubblar inom dig och du gör något som du aldrig trodde att du var kapabel att göra. Du har nu en död undulat på ditt samvete. Du kommer aldrig höra dess kvitter eller smeka dess mjuka fjädrar igen. Du är redan ledsen för vad du gjort och det är bara att göra det bästa av situationen. Dags att gömma undan undulaten. För fångelse skulle ju vara surt.

Börja med att förflytta undulaten till en stor vattentät behållare. Ett badkar är att rekommendera, kom bara ihåg att sätta i proppen innan du börjar med arbetet. Börja med fylla badkaret med blekmedel eller något annat som innehåller mycket natriumhypoklorit. Detta går att köpa på dem flesta livsmedelaffärer men var noga med att inte köpa miljömärktprodukter då dessa ofta innehåller andra ämnen istället för att värna om vår natur. Var även väldigt försiktig då du använder dig av blekmedlet då det kan ge brännskador då det kommer i kontakt med din hud samt någon sorts av vätska.

Efter att badkaret är fyllt så är det dags att tömma undulaten på kroppsvätskor såsom blod. Ett av dem enklaste och snabbaste sätten att göra det på är följande. Börja med att skära djupt vid artärerna. Dessa sitter lite överallt på kroppen men det går lätt att ta reda på genom att känna på dig själv. På dem ställena där du tycker dig kunna känna en väldigt svag puls på kroppen sitter oftast en artär. Efter detta så utför du hjärtochlungräddning på din undulat men du kan hoppa över att ge mun mot näbb då denna kropp inte är i något behov av syre. Tryck hårt över bröstet det är hårt arbete och du kan förvänta dig råkar bryta ett revben eller två på undulaten.



Efter detta så är det dags att göra sig av med allt som gör undulaten unik. Börja med att bränna bort fotavtryck. Efter detta då rycker du ut tänderna på den med valfritt verktyg och då du är klar med det så gör du ditt bästa för att pulvrисera dem. Ett förslag är att lägga dem i en tät påse och sedan slå på dem med en hammare mot ett hårt underlag. Om undulaten har några tatueringar eller märken gör du ditt bästa för att se till att dem inte längre syns på något sätt på kroppen. Till sist så är det dags att göra så att ansiktet blir helt oigenkännligt. Bu så



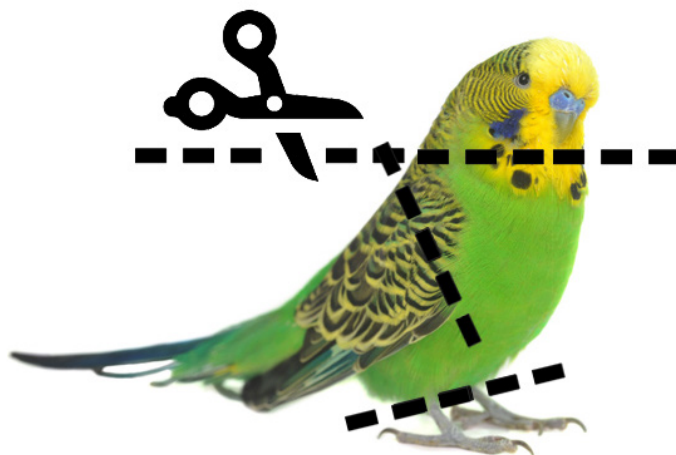
har du förhoppnings vis gjort dig av med allt som gör att det går att identifiera undulaten utan att behöva göra ett DNA test. Detta gynnar dig för att om undulaten om någon anledning skulle bli hittad så skulle det krävas mycket mer tid att ta reda på vem undulaten var på grund av att polisen har för få anläggningar där dem kan göra testerna och att det blir pappersarbete, byråkratiskt strul samt köer till anläggningarna. Desto mera tid som går desto svårare blir det att lösa faller för att vittnen och alibin blir svåra att hålla koll på.

Något som är viktigt att göra är att se till doften inte blir för illa. En död undulat kommer att dofta väldigt mycket så se till att använda varenda tänkbar metod för att få det att dofta mindre misstänksamt. Dofljud, jonisator, skålar fyllda med bakpulver. Desto mer desto bättre! Låt hela rummet vara fyllt med doftartiklar. Se även till att ha en tjockplastduk spänd över badkaret då du inte arbetar samt att ventiler rummet då dina grannar sover och risken för att någon skulle känna doften är låg.

Senare är det dags att göra undulaten till mindre bitar så att den blir enklare att göra sig av med. Standarden är sex bitar. Huvud, torso, vingar och ben. Men vid engagemang eller behov så kan man dela ner undulaten i ännu mera och mindre bitar. Det är svårt att ta sig igenom benen men det blir enklast att bryta av dem vid dem punkterna där man planerar att separera kropp och lem för att underlätta arbetet. Dem olika delarna bör begravas på olika platser. Vart du begraver spelar stor roll.

Varma ställen med mycket insekter är dem bästa ställarna då köttet kommer att förrutna snabbt. Ställen som är kalla är att undvika. Kasta absolut inte liket i en mosse för då kommer det aldrig att förrutna. Ett exempel på detta är liket som hittades som visade sig vara en man som blev mördad som fortfarande var bevarad så färsk att man skulle kunna identifiera honom. Undvik även att kasta undulaten i vatten då densiteten kommer att vara lägre än vatten för att det skapas gaser i kroppen. Den kommer flytta upp och med hjälp av vågor åka upp på vattenkanter och be om att bli hittade. Sök efter ställen där det finns så lite personer som möjligt som kan upptäcka dig då du gräver. Man kommer även kunna upptäcka att jorden har blivit uppgrävd. Efter att du sedan har begravt alla delarna på olika ställen. Om du på grund av anledningar inte kan begrava den utomhus så finns även alternativet att dela upp den i sådana små bitar att man kan spola ner dem i handfatet och toaletten. Detta kräver dock väldigt mycket arbete och rekommenderas endast för dem som känner sig redo för det. Kom bara ihåg att skölja rent alla avfallsrör efteråt.

Varma ställen med mycket insekter är dem bästa ställarna då köttet kommer att förrutna snabbt. Ställen som är kalla är att undvika. Kasta absolut inte liket i en mosse för då kommer det aldrig att förrutna. Ett exempel på detta är liket som hittades som visade sig vara en man som blev mördad som fortfarande var bevarad så färsk att man skulle kunna identifiera honom. Undvik även att kasta undulaten i vatten då densiteten kommer att vara lägre än vatten för att det skapas gaser i kroppen. Den kommer flytta upp och med hjälp av vågor åka upp på vattenkanter och be om att bli hittade. Sök efter ställen där det finns så lite personer som möjligt som kan upptäcka dig då du gräver. Man kommer även kunna upptäcka att jorden har blivit uppgrävd. Efter att du sedan har begravt alla delarna på olika ställen. Om du på grund av anledningar inte kan begrava den utomhus så finns även alternativet att dela upp den i sådana små bitar att man kan spola ner dem i handfatet och toaletten. Detta kräver dock väldigt mycket arbete och rekommenderas endast för dem som känner sig redo för det. Kom bara ihåg att skölja rent alla avfallsrör efteråt.



Och nu borde du vara redo att gömma din undulat och kom ihåg. Det finns mer sätt än detta att göra det på som vissa kanske kommer att vara bättre passande beroende på vad för verktyg och omständigheter som du har.

//Legolaz

# Intervju med Tengil

*Som alla känner till har det nyligen skapats en ny förening på sektionen, Zpel. Här får ni som läsare en liten inblick i vilka Tengil, Zpels Styrelse är och vad de har tänkt göra.*

**Hej Tengil, Vilka är ni och vad ni gör som styrelsemedlemmar?**

Klas Sandell, GM(ordförande). Är sammankallande, gör inte sitt jobb eftersom bZara inte är här, sen gör han sånt där som ordförande gör.

Fredrick "bZara" Boldizar är Banken(Kazzör), han tar hand om Zpels obefintliga ekonomi samt medlemsregistret, är alltså för tillfället en utfyllnadspport. Han har i alla fall ett mycket eminent exceldokument där allt är organiserat.

Andreas "Klabbe" Johansson, PR, ska se till att folk vet vilka Zpel är och vad de gör, samt göra fina affischer som inte är uppsatta än. Det som PR-chefer brukar göra.

Barile, Matrialansvarig. Vårdar Zpels spel(som inte finns än) och brukar även vara mötessekreterare. Arbetar för att få en stämpel. Ska även vara ansvarig för utlämning av spel.

**Varför har ni startat Z:as ända förening?**

För att vi inte kunde starta Zätas andra förening och för att det fanns intresse. Det finns många som gillar spel som inte gillar andra sektionsaktiviteter, alltså ökar vi bredden på sektionsaktiva.



*Banken är farlig och försöker ofta äta folk.*



**Vad är Zpels uppdrag?**

Att berika spelkulturen på Z. Vi vill ge verktyg till föreningsmedlemmar att hitta folk att spela spel med. Även att samla in alla trasiga själar. Ska berika spelets vackra konstform för de som vänt sig från ljuset och behöver hjälp att komma tillbaka.

**Hur ska ni motivera att ni ska ha all makt?**

Behövs det? Det finns ingen som kan stoppa oss, vi tror på diktaturer. Det minskar byråkratin i spelandet. Zektionen är en demokrati, därför behövs Tengil.

**Vad händer om man ifrågasätter Tengils auktoritet?**

Beror på i vilken form, ifrågasätter man reglerna blir man uppäten. Just nu är Katla svag, men vi klarar att ta han om problemen på egen hand.

**Vad har ni för mål med er första mandatperiod?**

Klabbes plan är att åtminstone annordna två spelkvällar, en för medlemmar och en för alla. Bygga upp en grund inför nästa Tengil och skaffa in spel.

### Vem har makten inom Tengil?

Klabbe: "Jag".

Klas: "Tengil ska ju egentligen inte ha så mycket makt..... men vi har ju makten över spelen".

Barile säger: "Alltså har jag all makt som materialansvarig"

Men egentligen ska vi bara gör det som föreningsmötet bestämmer.

### Vilka är era favoritspel?

Klas: "Hmm... Pong är ju ganska spännande, men Android: Netrunner är nog bättre".

Klabbe: "Hmm... Hmmm... Arkham horror, men det är jämt mellan många".

Barile: "Jag har inte kört så många roliga spel men Cosmic encounter är nog mitt svar".

bZara: "Är inte här.."

Tengils favoritspel är iallafall Campain for North Africa, ett spel som har en effektiv speltid på 42 dagar.

### Vem är bäst på att Zpela spel i Tengil?

Diplomatiska svar överallt, de har inte bra självförtroende iallafall. Barile ger upp. Och de andra ger utmärkelsen till bZara som inte är här.

### Har ni några övriga kommentarer?

Barile ska spara hår om man ger honom en krona om dagen.

Styrelseaccessoar ska bli bärbara spelkonsoler.

Kom jättegärna att och prova, det är ju gratis nu och är billigt även senare.

/Kalle och Palm



*Större delen av Tengil vill egentligen inte vara med på bild.*

# Zenith Testar -Android

I en dystopisk framtid där billig arbetskraft i form av androider har gjort mängder av människor arbetslösa och arga har ett mord inträffat. Du är en detektiv vid NAPD, New Angeles Police Departement, och din uppgift är att ta reda på vad som faktiskt hänt. Utan att försumma ditt personliga liv.

Tillsammans med Klas Sandell och Mattias "Thunder" Thune har en sjundedel av Zenith provspelat Android. Spelet går helt enkelt ut på att få så många poäng som möjligt under en tvåveckorsperiod. Detta kan ske man göra genom några olika sätt. Grundidén är att springa runt på spelplanen och samla ledtrådar, dessa kan man använda till de tre huvudsätten att skaffa poäng: Att bevisa vem som är skyldig respektive oskyldig, att undersöka konspirationen bakom mordet, samt att lyckas med sina personliga "Plots". Försöker man ta poäng inom alla områden kommer man kanske misslyckas med allt istället. Det gäller att inte sprida sig för tunt. Om det verkar gå bra för någon kan man bland annat använda speciella mörka kort för att göra livet surt för dem.

Jag kan inte i en så här kort artikel gå igenom ens i närheten av allt man kan göra i spelet, regelboken är 48 sidor lång, och det tog sju timmar att spela.

Så jag ska istället gå in lite mer på vad vi tyckte om spelet. Det första intrycket vi fick var att vi blev överväldigade av spelets komplexitet, det känns som spelet har väldigt stora strategiska djup. Det negativa med detta var att ingen av oss kände att vi kunde använda oss av en speciell strategi eftersom det inte gick att förutsäga vad effekterna skulle vara. Men det är något som kanske redan har gått över efter en spelomgång.

Jag gillar även hur spelet är så asymmetriskt, alla detektiver har egna förmågor och historier. Så en spelstil som fungerar för en karaktär kanske inte fungerar på en annan. Det går också att gå ihop mot en viss spelare om det verkar gå bra för denne, men samtidigt kan man inte alltid veta vem som ligger i ledning då vissa saker hålls hemliga tills spelet avslutas.

När vi diskuterade spelet efter spelomgången tyckte jag att vi alla tyckte ungefär samma om spelet. Fyra av fem baskrar, det var roligt att spela men det var för komplicerat för att ta in i en spelomgång. Framtida spelomgångar kommer att visa om Android kommer att få öven den sista baskern.

/Kalle Kazzör





# Professor O och hans Käpphästar



En av mina käraste käpphästar är denna

När något ljushuvud utbrister...

ALLTING  
ÄR JU  
RELATIVT!

...fylls  
jag av  
rättmätig  
harm...

...och griper  
efter mina  
revolvrar...

...för slikt snack kan givetvis ej få passera opått!  
(Jag är egentligen en fridsam själ, but a man's got  
to do what a man's got to do...)

När Albert Einstein introducerade sina båda relativitetsteorier hade han föredragit om de hade fått namnet "invariant-teori". Och det är ju just det som naturvetenskaper handlar om: Det som är "invariant", eller "kovariant", om det som är "intersubjektivt", eller (pace alla postmodernister) rentav det som är (här kommer det!) "objektivt"! Och man kan ju undra: Utan en invariant bas att bygga på ("verkligheten", manne?), var tusen skall postmodernisterna kunna uppföra sina sociala konstruktioner?

Rekommenderad  
samarläsning i  
hängmattan:

- Gerald Holton: "Einstein, History, and other Passions"
- Robert Nozick: "Invariances: The Structure of the Objective World"
- John Searle: "The Construction of Social Reality"

Dagens käpphäst-  
ritt är därmed  
över. Hall krutet  
torrt!

Professor O  
Inspektor Z



# Knep och Knåp

Är du tillräckligt händig?



## Across

1. Stordåd
4. Där vill man inte vara!
5. Dan la Cour
7. Din mamma

## Down

2. Doctor Who
3. Zenith är...
6. ZKK
8. ser/spana

/Klåpare Mozz

# Method and Tools for Virtual Product Realization



**Wingquist Laboratory is an internationally competitive competence centre for multidisciplinary research within the field of efficient product realization. We apply deep knowledge within its defined research areas on new research challenges emerged from effective and efficient development of product families with high level of commonality with respect to components, knowledge and manufacturing!**

**Our research is based on four research groups:**

- Systems Engineering & PLM
- Geometry Assurance & Robust Design
- Geometry and Motion Planning
- Automation

**We work in three cross-disciplinary themes:**

- Platform-based Development
- Smart Assembly
- Perceived Quality

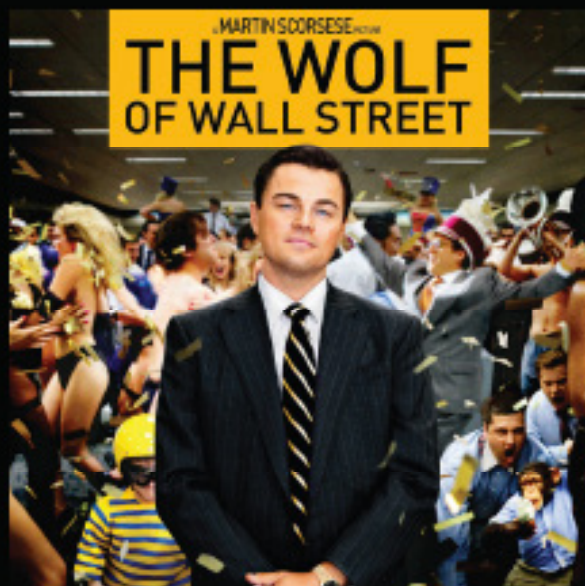
**Industrial collaboration with companies in PhD-projects, via industrial PhD's and via our software platforms:**

- **ROBT** for geometry assurance, robust design and statistical variation simulation
- **IPS** for assembly feasibility, motion planning and optimization of multi-robot stations
- **CCM** for configuration of product and production variants derived from platforms
- **Sequence Planner** for optimization and visualization of operation sequences

**wingquist**  
LABORATORY

# Programkommittén PU

presenterar årets  
bästa film:



Vi ses igen till hösten!



Programkommittén PU